

三国杀比赛

1.1 活动目的及意义

三国杀比赛活动主要目的是为同学略带枯燥的研究生生活带来阳光和快乐，并帮助大家在活动中扩大自己的交际圈，认识新的朋友，同时增进院系间的友谊，加强院系研究生的联系。

1.2 活动概况

【活动名称】三国杀大赛——“三人成虎”

【活动时间】12月21日

【活动地点】白沙综合楼爱享吧

【主办单位】浙江大学建筑工程学院研究生会

【承办单位】浙江大学建筑工程学院研究生会

【活动对象】全校研究生

1.3 活动安排及人员分配

1.3.1 活动安排

12月12日前联系好场地租用情况

12月16日前完成条幅制作以及论坛、海报宣传工作

12月18日报名截止，完成报名统计工作

12月19日通知各参赛队伍比赛日程

12月21日比赛正式进行

1.3.2 人员分配

本次活动所有人员主要分为三组：

宣传组：负责活动的宣传工作，具体详见宣传计划。

联络组：负责参赛人员和裁判的联系。

活动组：负责场地的租用、奖品和活动用品的采购及赞助等事项。

1.4 比赛规则

（一）3V3规则

（二）八人局规则

（三）虎牢关规则

（四）1V1规则

（五）裁判规范

（六）选手规范

详见附件1~6

1.5 比赛形式

本次三国杀比赛主线比赛共分为4部分，即小卒篇、头目篇、武将篇、王者篇。此外，在这4部分中将穿插一些副线比赛。具体情况参见下文及比赛流程图。

1.5.1 主线比赛

主线比赛采用3V3的形式，获胜的队伍晋级，战败的队伍进入相应的副线比赛。

第一章：小卒篇

在第一轮比赛中，所有队伍的身份都是小卒。在第一轮比赛中获胜的队伍将成功升级成为头目，进入头目篇。而战败的队伍由于战败无法升级为头目，故进入小卒篇副线比赛。

第二章：头目篇

在第二轮比赛中，所有晋级的队伍的身份都是头目。在第二轮比赛中获胜的队伍将成功升级成为武将，进入武将篇。而战败的队伍由于战败无法升级为武将，故进入头目篇副线比赛。

第三章：武将篇

在第三轮比赛中，所有晋级的队伍的身份都是武将。在第三轮比赛中获胜的队伍将成功升级成为王者，进入王者篇。而战败的队伍由于战败无法升级为王者，故进入武将篇副线比赛。

第四章：王者篇

在第四轮比赛中，晋级的两只队伍的身份都是王者。获胜者将登顶成为本次三国杀比赛的最强王者。

1.5.2副线比赛

一、小卒篇副线比赛

在第一轮比赛中战败的小卒进入小卒篇副线比赛。副线比赛采用8人场的形式。24个小卒将被随机分入3个8人场中。比赛采用积分的形式，当小卒所代表的势力获胜时，小卒将获得与他在本场比赛中斩杀的人头数相应的积分；当小卒所代表的势力战败时，则小卒在本场比赛中获得的积分为0。比赛结束后，计算每个小卒的积分。积分最高的小卒将会获得最强小卒的称号（每场个取一名）。如出现平分的情况，则通过抽签来确定胜负，取花色和牌号最大者为胜者。

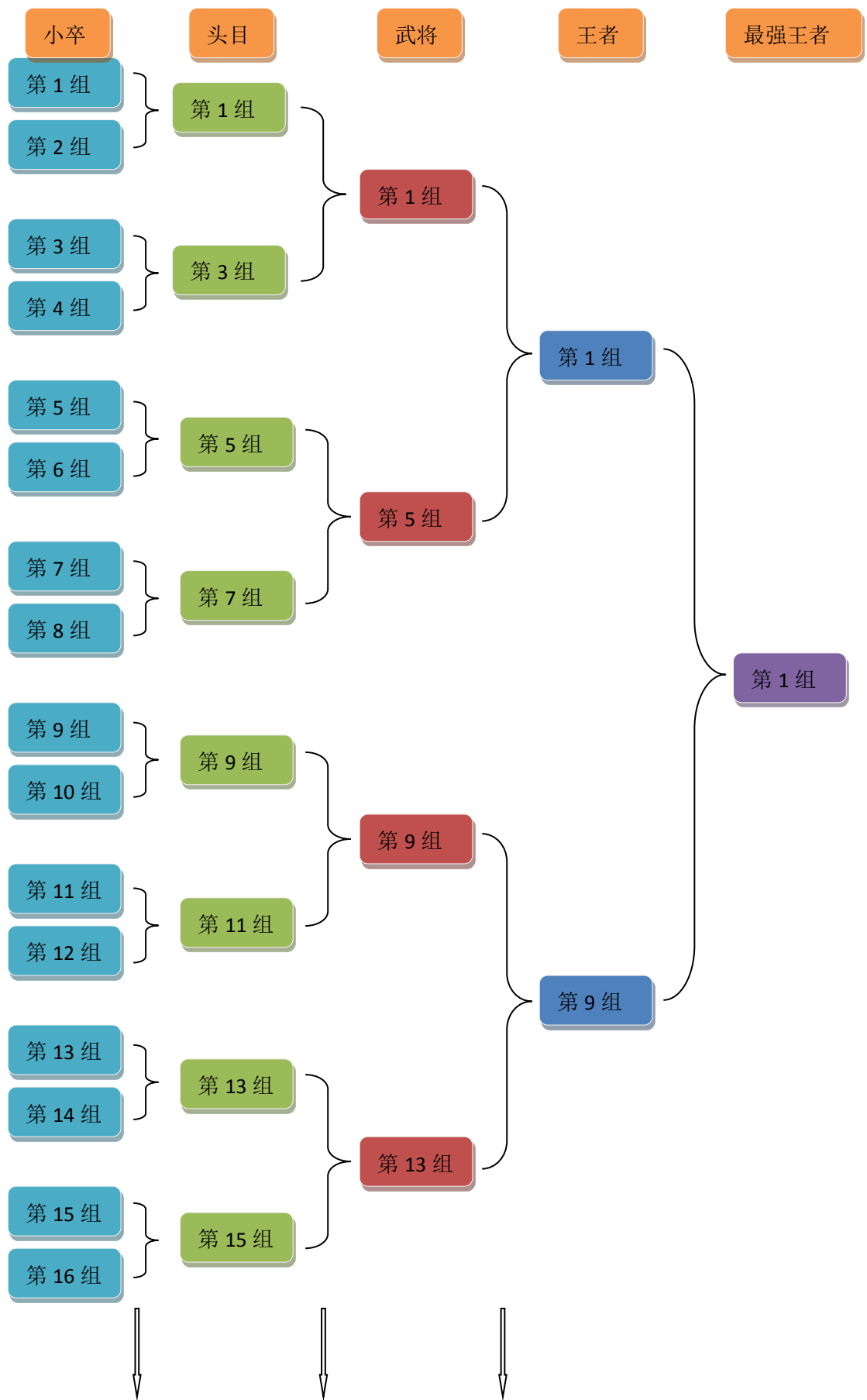
二、头目篇副线比赛

在第二轮比赛中战败的头目进入头目篇副线比赛。副线比赛采用虎牢关的形式。12个头目将被随机分入到3个虎牢关比赛中。比赛采用积分的形式，当吕布获胜时，吕布获得2个积分，失败则获得0个积分；当三英获胜时，则击杀吕布者获得2个积分，其余两人获得1个积分，失败则获得0个积分；平局则大家都得0分。比赛结束后，计算每个头目的积分。积分最高的小卒将会获得最强头目的称号（每场各取一名）。如出现平分的情况，则通过抽签来确定胜负，取花色和牌号最大者为胜者。

三、武将篇副线比赛

在第三轮比赛中战败的武将进入武将篇副线比赛。副线比赛采用1V1的形式。6个武将将被随机分入到3场1V1比赛中。比赛采用晋级的形式，在第一轮1V1比赛中获胜的3个武将将成功晋级，而战败的武将则被斩杀，无缘下一轮比赛。晋级的三人通过抽签确定比赛顺序。三人中花色和牌号最大的武将直接进入第三轮，而剩下两人则进行第二轮1V1比赛，获胜者将晋级第三轮比赛，而战败的武将则被斩杀，无缘下一轮比赛。在第三轮1V1比赛中，获胜者将获得最强武将的称号。

1.5.3比赛流程图



小卒篇副线比赛

头目篇副线比赛

武将篇副线比赛

主线比赛：最强王者——每人一个充电宝；

不屈的周泰——吕布手办；

副线比赛：最强武将——三国杀全套卡牌铁盒版；

最强头目——比赛纪念雨伞；

最强小卒——三国杀陶瓷杯；

武将——三国杀鼠标垫；

头目——三国杀牛皮纸本；

小卒——三国杀徽章（钥匙扣）；

参赛奖：每个参加比赛的队伍都可以获得一副三国杀标准卡牌+风包；