**三国杀8人局比赛规则**

**一、综述**

　　8人局模式游戏规则主要分为一下几个步骤：

　　【游戏配件】 → 【游戏目标】 → 【决定身份】

　　【挑选武将】 → 【分发体力牌】

　　【回合流程】 → 【补充说明】

　　【武将死亡】 → 【游戏结束】

　二、**游戏配件**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 三国杀8人局模式游戏规则介绍 | 三国杀8人局模式游戏规则介绍 | 三国杀8人局模式游戏规则介绍 | 三国杀8人局模式游戏规则介绍 |
| 身份牌背面 | 武将牌背面 | 体力牌 | 游戏牌背面 |

              身份牌10张：1主公，3忠臣，4反贼，2内奸；武将牌25张；游戏牌104张＋EX游戏牌4张；体力牌10张。

**三、游戏目标**

      玩家的游戏目标是由拿到的身份牌决定的，每种身份的胜利条件如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 三国杀8人局模式游戏规则介绍 | 主公：消灭所有的反贼和内奸，平定天下。 |
| 三国杀8人局模式游戏规则介绍 | 忠臣：不惜一切保护主公，胜利条件与主公相同。 |
| 三国杀8人局模式游戏规则介绍 | 反贼：杀死主公，推翻统治。 |
| 三国杀8人局模式游戏规则介绍 | 内奸：除掉除自己外所有的人，成为最后的生还者。 |

**四、决定身份**

      参照下表，抽取等同于玩家人数的身份牌：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 游戏人数 | 主公 | 忠臣 | 反贼 | 内奸 |
| 4 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 5 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 6 | 1 | 1 | 3 | 1 |
| 6 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| 7 | 1 | 2 | 3 | 1 |
| 8 | 1 | 2 | 4 | 1 |
| 8 | 1 | 2 | 3 | 2 |
| 9 | 1 | 3 | 4 | 1 |
| 10 | 1 | 3 | 4 | 2 |

随机分给每个玩家一张身份牌，抽到主公身份的玩家需立即亮出身份（将主公牌正面朝上放在面前），其它身份的玩家保存好自己的身份牌，不让别的玩家知道自己的身份。

**五、挑选武将**

首先分给获得主公身份的玩家（以下简称主公玩家）"曹操"、"刘备"、"孙权"，和另外随机抽取的2张武将牌，一共5张武将牌。由主公玩家挑选一个武将扮演，并将选好的武将牌展示给其他玩家。



将剩余的24张武将牌洗混，随机发给其余每位玩家各3张（10人游戏时每人发2张）。接着每人从3张牌里挑选一张扣在自己面前，待所有玩家都挑选好后同时亮出。将剩余未选的武将牌洗混，面朝下放在一旁。

**六、分发体力牌**

       拿取对应人物体力上限的体力牌(看阴阳鱼的数量)，用武将牌盖住左侧。



主公在其体力上限的基础上再增加一点（四人游戏时不再额外增加）。

例如三点体力的角色当主公时，他/她的体力上限就是四点，使用四点体力的体力牌。



将体力牌置于武将牌下方，露出当前体力值。扣减体力时，将武将牌右移挡住被扣减的体力。

**七、回合流程**

将游戏牌洗混，随机分给每个玩家4张，此为起始手牌（手牌：拿在手里的牌）。

将剩余游戏牌放在桌子中央，作为牌堆（玩家在游戏中弃置的牌放在一旁，组成弃牌堆，弃牌堆里的牌全部正面朝上放置）。

进行游戏时，由主公开始，按逆时针方向以回合的方式进行。

即：每名玩家有一个自己的回合，一名玩家回合结束后，其右边玩家的回合开始，依次轮流进行。

每个玩家的回合可以分为六个阶段：

I 回合开始阶段

II 判定阶段

III 摸牌阶段

IV 出牌阶段

V 弃牌阶段

VI 回合结束阶段

I 回合开始阶段

通常可以跳过，有些武将可以使用此阶段的技能。

II 判定阶段

若你的面前横置着延时类锦囊，你必须依次对这些延时类锦囊进行判定。

◆若你的面前横置有两种或更多的延时类锦囊，你从最后一个施加给你的锦囊开始判定（最早放置的最后判定）。

III 摸牌阶段

你从牌堆顶摸两张牌。

◆在游戏里，若没有特殊说明，“摸…张牌”指的就是从牌堆最上方摸牌

◆当需要摸牌或将要对牌堆产生影响时，牌堆没牌，则立即将弃牌堆洗混后形成新的摸牌堆。

IV 出牌阶段

你可以使用0到任意张牌，加强自己或攻击他人，但必须遵守以下两条规则：

1.每个出牌阶段仅限使用一次【杀】。

2.任何一个玩家面前的判定区或装备区里不能放有两张同名的牌。

每使用一张牌，即执行该牌之效果，详见“游戏牌详解”。如无特殊说明，游戏牌在使用后均需弃置（放入弃牌堆）。

V 弃牌阶段

       在出牌阶段中，不想出或没法出牌时，就进入弃牌阶段，此时检查你的手牌数是否超出你当前的体力值（你的手牌上限等于你当前的体力值），每超出一张，需要弃一张手牌。

VI 回合结束阶段

通常可以跳过，有些武将可以使用此阶段的技能。

**八、补充说明**

1.在游戏里，若无特殊说明，摸牌即是说从游戏牌堆顶摸牌。

2.玩家在游戏中使用、打出或弃置的游戏牌放在一旁，组成弃牌堆，弃牌堆里的牌全部正面朝上放置。

3.当牌堆没牌时，则立即将弃牌堆洗混后形成新的牌堆。

4.“体力上限”与“当前体力值”不一样，请注意区别。

**九、武将死亡**

        当一个武将的体力降到0或更低时，即进入濒死状态，除非自己或他人在此时用【桃】来挽救该武将，否则该武将死亡。武将死亡后，弃置该武将所有牌及判定区里的牌，并亮出身份牌。

任何人杀死一名反贼（即凶手也是反贼），立即摸三张牌。

若主公杀死了忠臣，主公需要立即弃掉所有手牌和已装备的牌。

**十、游戏结束**

当以下任意一种情况发生时，游戏立即结束：

1、主公被杀。此时若内奸是唯一存活的角色（有且仅有一名内奸存活），则内奸获胜，除此之外的情况为反贼获胜（不论反贼角色死活）。

2、所有的反贼和内奸都已死亡：主公和忠臣（不论死活）都获胜。