**三国杀虎牢关比赛规则**

◆ 综述

三国杀虎牢关模式取自三国演义中“三英战吕布”的典故，是一种广泛流行的卡牌游戏。核心规则与三国杀身份局相同，行动顺序及卡牌结算顺序有所改变，详见比赛用牌和比赛流程部分。

**一、比赛总则**

**1、神吕布介绍：**

虎牢关神·吕布的技能：

第一阶段（最强神话）——体力：8

武将技：

马术——锁定技，当你计算与其他角色的距离时，始终-1。

无双——锁定技，你使用【杀】时，目标角色需连续使用两张【闪】才能抵消；与你进行【决斗】的角色每次需连续打出两张【杀】。

第二阶段（暴怒的战神）——体力：4

武将技：

马术——锁定技，当你计算与其他角色的距离时，始终-1。

无双——锁定技，你使用【杀】时，目标角色需连续使用两张【闪】才能抵消；与你进行【决斗】的角色每次需连续打出两张【杀】。

修罗——回合开始阶段，你可以弃一张手牌来弃置你判断区里的一张延时类锦囊（必须花色相同）。

神威——锁定技，摸牌阶段，你额外摸两张牌，你的手牌上限+2。

神戟——没装备武器时，你使用的杀可指定至多3名角色为目标。

**2、比赛规则**

**2.1选将阶段：**

由一名玩家扮演神·吕布，其它三名玩家组成联合军与其对抗。

从标准版武将25+风武将7（除于吉、神武将）合计32名武将中，随机分配3名武将给每位联合军玩家，并按先锋、中坚、大将的顺序依次选将并亮出。

即：先锋选将并亮出、中坚选将并亮出，最后大将选将并亮出。

**2.2游戏过程：**

游戏开始阶段为所有玩家发放初始手牌，数量分别为：先锋3张、中坚4张、大将5张、神·吕布8张。

**第一阶段（最强神话）：**

游戏开始后第一阶段，按先锋→神·吕布→中坚→神·吕布→大将→神·吕布的顺序依次行动。

**第二阶段（暴怒的战神）**：

当第一阶段的神·吕布体力降至4点（或更低）时，神·吕布直接进入“暴怒的战神”状态――战斗进入第二阶段。

神·吕布依然保留他当前拥有的牌，弃掉它判定区里的牌，如果神·吕布处于横置，重置之，然后体力回复至四点。

当前玩家的回合即时终止（所有结算都终止），立即轮到神·吕布行动。此阶段，按神·吕布、先锋、中坚、大将的顺序依次行动。

**撤退、重整、复活：**

**撤退**

联合军任意一员被神·吕布击破撤退，则该角色进入重整状态。

**重整**

神·吕布行动后轮到先锋角色行动，则所有重整阶段的武将减少一回合。

若先锋正在重整，则由最靠近先锋的角色进行回合。

重整阶段共6回合，每减少1回合时，重整角色回复一点体力，若体力回满则摸一张牌。

**复活**

重整6回合后――体力为四的角色体力回满手牌两张（或体力为三的角色体力回满手牌三张），该角色重新进入游戏（在刚复活的那一回合不能行动，仅回到游戏中）。

**2.3胜利条件：**

神·吕布胜利目标：联合军全体被击破。

联合军胜利目标：神·吕布被击破。

含军争扩展包，则牌堆用完两次后和局；不含军争扩展包，则牌堆用完三次后和局。

**3其他：**

特殊摸牌

有联盟军撤退（死亡）时，其他联盟军可选择是否从牌堆摸一张牌。按照当前行动顺序依次询问。

武器重铸

虎牢关模式中，所有武器牌除了可直接装备使用外，还可直接进行重铸（效果同铁索连环重铸）。

武将限制

虎牢关模式下，刘备每回合最多只可仁德两张手牌。