三国杀1V1比赛规则

***综述***

三国杀1V1是三国杀游戏的一种竞技模式，规则与《三国杀标准版》基本相同，卡牌描述和武将技能有部分有所调整。

**一、游戏配件**

武将牌：32张

魏势力武将：曹操、司马懿、夏侯惇、张辽、许褚、郭嘉、甄姬、夏侯渊、曹仁、典韦

蜀势力武将：关羽、张飞、诸葛亮、赵云、马超、黄月英、黄忠、姜维、孟获、祝融

吴势力武将：孙权、甘宁、黄盖、周瑜、陆逊、孙尚香、孙坚、小乔

群势力武将：吕布、貂蝉、颜良&文丑、何进

游戏牌：52张

体力牌：2张

身份牌：2张

提示卡：2张

**二、基础规则**

1. 三国杀1V1的对战双方的身份分别为“主公”和“内奸”。双方以累计消灭对方3名武将为获胜条件。

2．在一局比赛中，“主公”拥有优先选将权，“内奸”拥有优先行动权。

3. 单局比赛时间为**30**分钟，从准备阶段开始进行计时。若比赛时间到，双方武将均存活，则比较双方备用武将数，备用武将数多的一方获胜。如果双方备用武将数相同，则比较双方场上武将已损失体力值，已损失体力值少的一方获胜。如果以上数值都相同，无法分出胜负时，双方比点决定胜负。

***比赛流程***

一、选将阶段

1．双方进行比点，获胜的一方优先获得身份选择权。如果比赛局数大于1局，则双数局交换身份选择权，单数局通过比点决定身份选择权。

2．将武将牌洗混后，随机翻开12名武将作为本局比赛的备选武将。

（1）由拥有身份选择权的一方选择当局比赛的身份，将相应身份牌正确摆放。

（2）由“主公”开始轮流进行选将。

**选将顺序：**

步骤1：“主公”选择武将1名，剩余可选武将数11名；

步骤2：“内奸”选择武将2名，剩余可选武将数9名；

步骤3：“主公”选择武将2名，剩余可选武将数7名；

步骤4：“内奸”选择武将2名，剩余可选武将数5名；

步骤5：“主公”选择武将2名，剩余可选武将数3名；

步骤6：“内奸”选择武将2名，剩余可选武将数1名；

步骤7：“主公”获得剩余的1名武将。

**注**：双方所选武将须依次展示于本方面前。

（3）双方确认所选武将。

（4）双方收起所选武将牌然后选择1名上场武将，将剩余武将牌置于上场武将左侧，作为本局比赛的备用武将。

二、比赛阶段

1．体力牌及起始手牌

双方将体力牌放置在出场武将的右侧并调整至相应体力，然后摸取等同于自己武将体力上限张数的卡牌作为起始手牌。

2. 行动顺序

由“内奸”首先开始自己的回合，之后双方轮流交替进行回合直到比赛结束。每局比赛的第一个回合，摸牌阶段摸牌时，少摸一张牌。

3．角色回合

·共包括以下六个阶段：

（1） 准备阶段：可以发动所有需在回合开始阶段发动的技能。

包括：洛神，观星，英魂。

注：在准备阶段和判定阶段之间可以发动技能神速。

（2）判定阶段：当行动角色的判定区内有需要判定的延时类锦囊时，角色需在判定阶段进行判定。

（3）摸牌阶段：选手摸取两张手牌。

此阶段可以发动的技能为：再起，英姿，突袭，裸衣，双雄。

注：在摸牌阶段和出牌阶段之间可以发动技能神速。

（4）出牌阶段：选手在此阶段可以使用任意张牌。

注： 1.出牌时和发动技能时需要正确声明。

2.除发动武器和武将技能外，每次出牌阶段只可以使用一张【杀】。

（5）弃牌阶段：如果手牌数大于自己角色当前的体力值，须在此阶段将手牌数弃至与自己体力值相等。

（6）结束阶段：在此阶段应声明回合结束。

此阶段可以发动的技能为：闭月，据守。

出牌阶段，选手每个动作的完成时间为15秒，如果超时，默认为出牌阶段结束。其他阶段的技能发动时间为5秒，选手需在5秒内示意裁判是否发动技能，如超时，默认为放弃发动技能。

4．武将阵亡及新武将登场

当一方的上场武将阵亡时，如果该选手阵亡武将总数尚未达到3名，则按照以下顺序进行结算：

A. 角色进入“死亡时”状态，弃置阵亡武将的所有游戏牌并移除武将牌。若有可以在此时发动的武将技能，选手可以声明发动。包括：藏机，延祸，肃资。

B. 阵亡角色方弃置阵亡武将的所有牌张并移除武将牌然后从自己的备选武将中选择一名武将登场，调整体力并获得等同于体力上限数量的起始手牌。

C. 继续之前未完成的结算。

D. 角色进入“登场时”状态，若有可以在此时发动的武将技能，选手可以声明发动。包括：虎威，蛮裔，翩仪，骁袭，藏机。

E. 武将登场结算完毕。（如果角色在自己的回合内阵亡，则由对方开始新的回合。）

三、比赛结束

1．任意一方累计3名武将阵亡时，比赛结束，另一方获胜。

2．比赛时间到且双方阵亡武将均未达到3名，当“主公”行动结束后，比赛结束。双方比较剩余武将总数，剩余总数多的一方获胜，如果剩余武将数相同，比较双方场上武将损失体力，损失体力少的一方获胜。如果以上方式无法决出比赛胜负，比点决定胜负。

3．任意一方提出认输，放弃比赛，另一方获胜。

**【名词解释】**

1.三国杀1V1：指三国杀的2人竞技模式，分为“主公”、“内奸”两方进行比赛。

2.体力：指角色的体力，武将牌左上角阴阳鱼数量表示使用该武将时的体力上限。

3.起始手牌：武将上场后所获得的卡牌，数量与武将的体力上限相同。

4.阵亡：指一名角色死亡，须弃掉其所有手牌、装备区的牌及判定区的牌。如果一方累计3名武将阵亡，则比赛立即结束。

5.比点：由双方从牌库中各抽出一张卡牌，亮出后比较卡牌的点数。A最小，K最大。点数大的一方获胜。如果点数相同，重复此过程直到分出胜负为止。

6.离场：一名出场中的武将因死亡等原因退出游戏的过程。

7.登场：一名武将出场并加入比赛的过程。

8.剩余武将数：比赛结束时，选手所剩余的武将总数，包括备用武将和场上武将。

9.已损失体力值：已损失体力值在计算时由武将的体力上限减去武将的当前体力值得出。只有出场的角色可以计算已损失体力值，阵亡角色不参与计算。

。